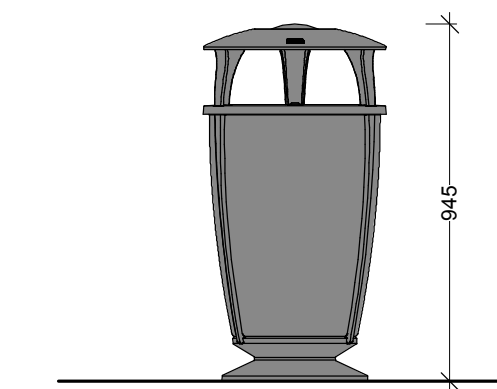
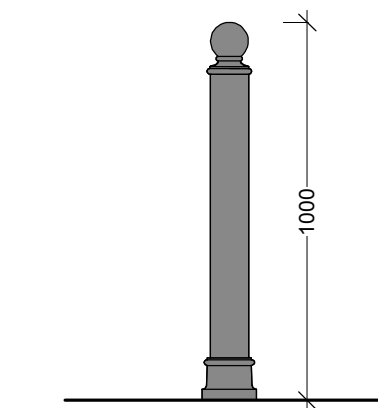


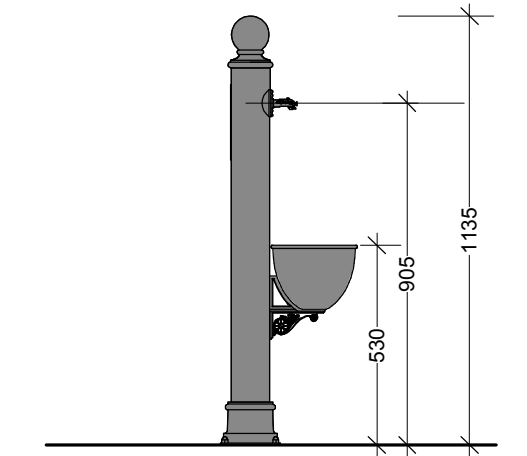
PARTICOLARE CESTINO



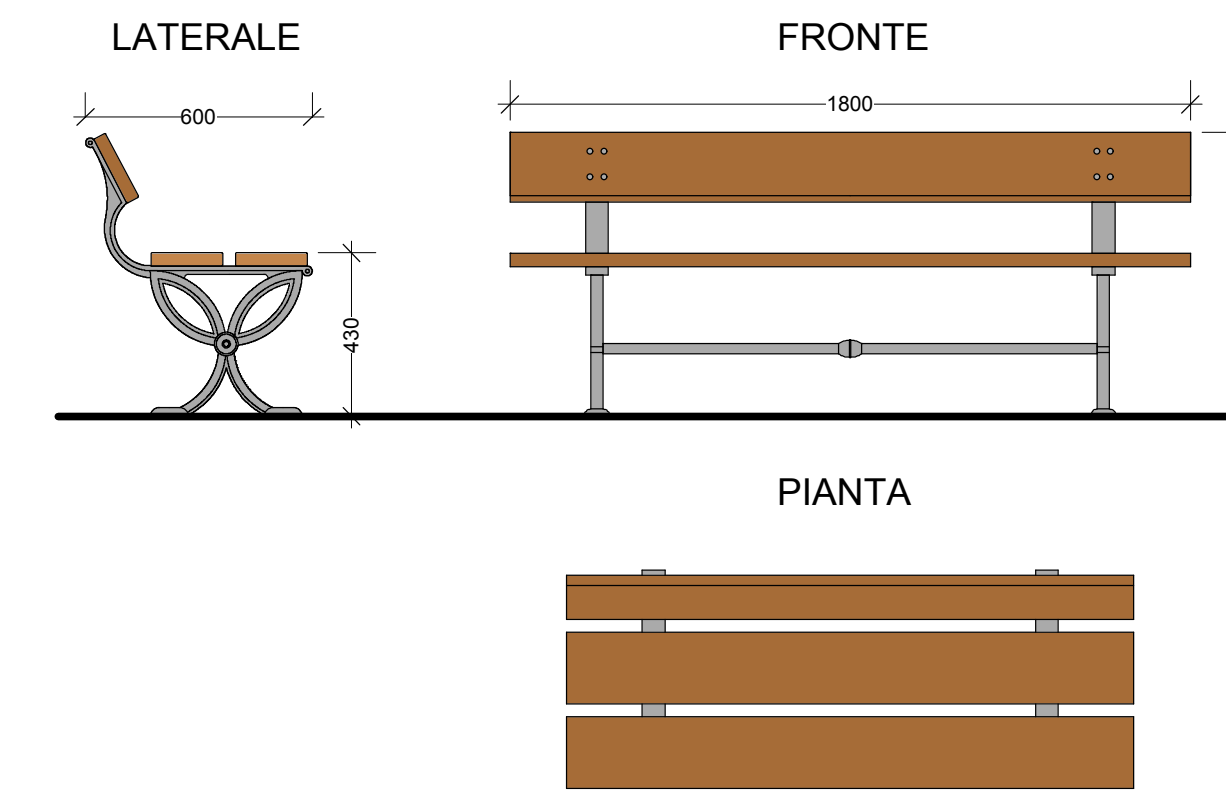
PARTICOLARE DISSUASORE



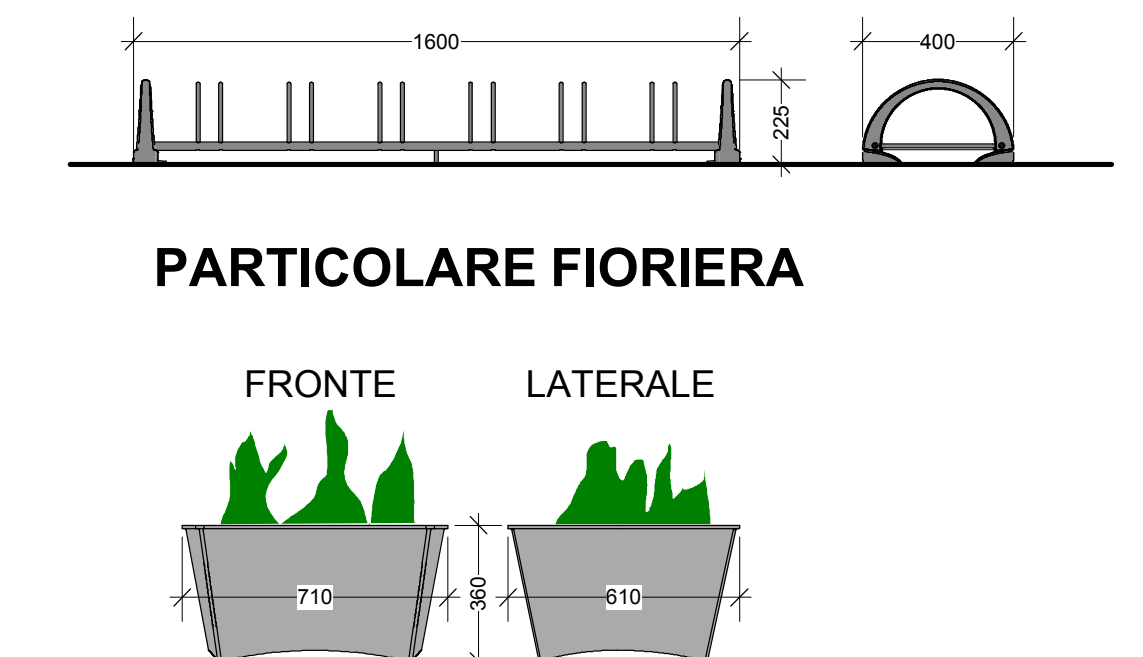
PARTICOLARE FONTANA



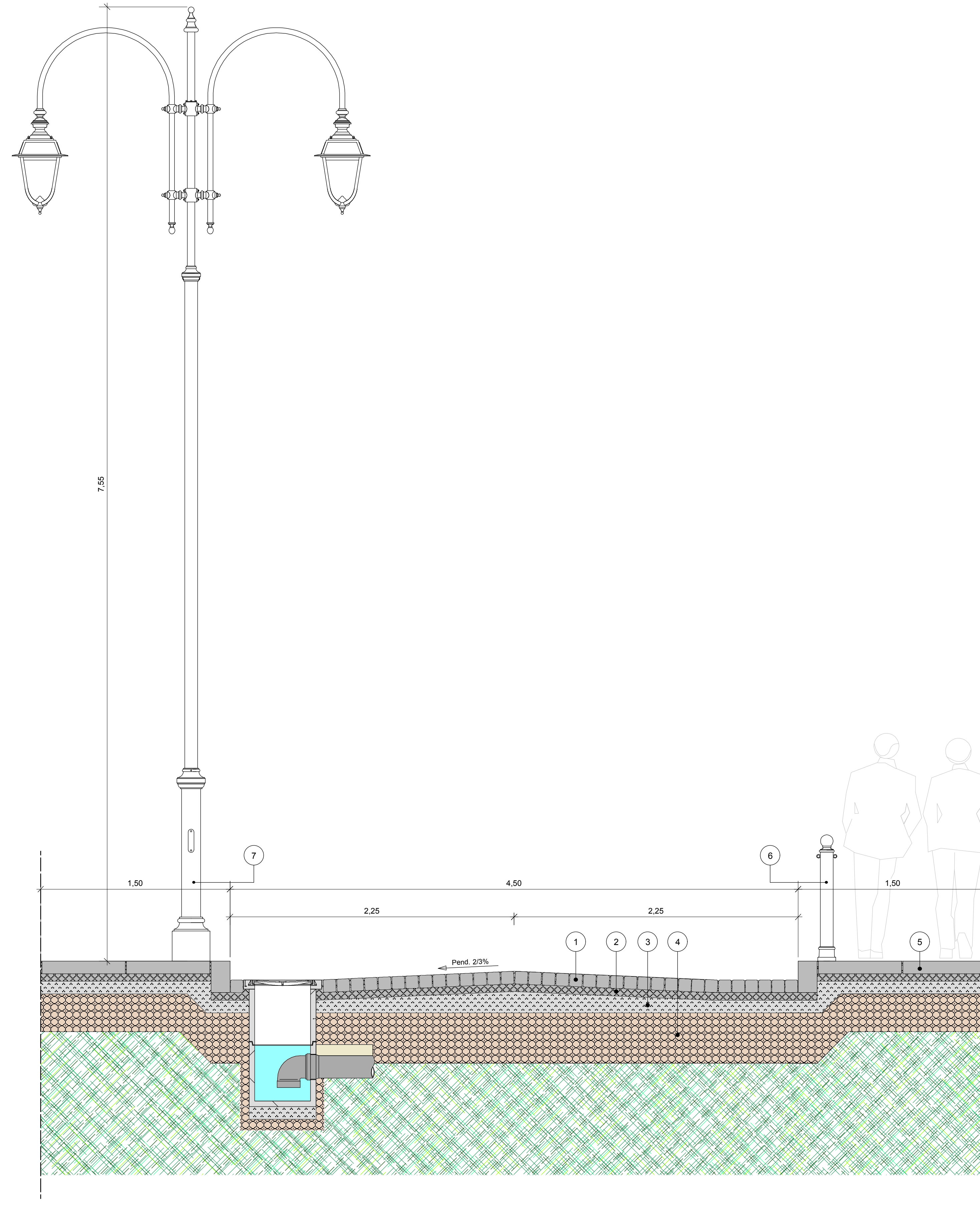
PARTICOLARE PANCHINA



PARTICOLARE PORTA BICICLETTE

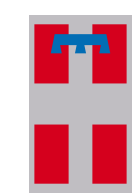


PARTICOLARE SEZIONE STRADALE



LEGENDA

- 1 Pavimentazione con cubetti di porfido grigio dimensioni 10/12 cm.
- 2 Letto di sabbia e cemento, consistenza umida, dosaggio 100 kg/mc., spessore 6 cm.
- 3 Massetto in c.a., dosatura non inferiore a 200 kg./mc., spessore cm. 10, armato con rete elettrosaldata maglia 15x15 filo 6 mm.
- 4 Sottofondo stradale costituito da misto granulometrico adeguatamente compattato e rullato spessore cm. 40
- 5 Pavimentazione in basole di pietra di Luserna formato max 40x80 spessore cm. 10;
- 6 Dissuasore
- 7 Palo pubblica illuminazione



COMUNE DI SALUGGIA
REGIONE PIEMONTE
PROVINCIA DI VERCELLI

PROGETTO DEFINITIVO

(redatto ai sensi dell'art. 23 del D.Lgs 50/2016)

RELATIVO AI LAVORI DI RIQUALIFICAZIONE
DI PIAZZA FRANCESCO DONATO E VIE LIMITROFE

TAV. 10	STATO DI PROGETTO
SCALA 1:20	- PARTICOLARI COSTRUTTIVI; - PARTICOLARI ARREDI;

Emesso il 19/07/2019

VISTO: IL Responsabile Unico del Procedimento	VISTO: IL SINDACO
PROGETTISTI: R.T.P. arch. Giuseppe Liuzzo capogruppo mandatario; arch. Felice Testagrossa mandante; ing. Mario Saitta mandante; ing. Sebastiano Di Franco mandante;	

PARTICOLARE CADITOIA STRADALE

LEGENDA

- 1 Pavimentazione con cubetti di porfido grigio dimensioni 10/12 cm.
- 2 Letto di sabbia e cemento, consistenza umida, dosaggio 100 kg/mc., spessore 6 cm.
- 3 Massetto in c.a., dosatura non inferiore a 200 kg./mc., spessore cm. 10, armato con rete elettrosaldata maglia 15x15 filo 6 mm.
- 4 Sottofondo stradale costituito da misto granulometrico adeguatamente compattato e rullato spessore cm. 40
- 5 Letto e rinfianco in sabbia
- 6 Tubo in PVC 200 mm.
- 7 Pozzetto prefabbricato in cls sifonato
- 8 Vaschetta sifonata
- 9 Magrone in cls spessore cm. 10
- 10 Sottofondo in misto granulometrico spessore cm. 10
- 11 Griglia concava GL

